VOLEY LEAGUE.

LUIS ALEJANDRO MALDONADO URIBE – 2310180261

DAVID EDUARDO ARRIETA PAJARO – 2310180206

LEWIS VELASQUES WATSS – 23101180202

Director

JHON ARRIETA

Profesor de programación básica

FUNDACION UNIVERSITARIA COLOMBO INTERNACIONAL.

TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

SEMESTRE II

CARTAGENA DE INDIAS DT y C.

2023.

TABLA DE CONTENIDO

La tabla de contenido está generada de forma automática, pero **se debe actualizar manualmente**. Para esto se debe colocar el puntero sobre cualquier zona dentro de la tabla de contenido, haga clic en el botón derecho del mouse y en la lista que aparece de clic en el icono “**Actualizar Campos**”, luego aparecerá una ventana en la cual debe seleccionar la opción “**Actualizar toda la tabla**”, por último, de clic en el botón “**Aceptar**”.

Si no se actualiza, entonces siga el tutorial para reemplazarla. **V**[**er tutorial**](http://uao.libguides.com/c.php?g=529792&p=3623614)**.**

**pág**.

[RESUMEN Y PALABRAS CLAVES. 4](#_Toc30953208)

[ABSTRAC. 4](#_Toc30953209)

[1. INTRODUCCIÓN 5](#_Toc30953210)

[2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 6](#_Toc30953211)

[3. JUSTIFICACIÓN 7](#_Toc30953212)

[4. OBJETIVOS 8](#_Toc30953213)

[4.1 OBJETIVO GENERAL. 8](#_Toc30953214)

[4.1 OBJETIVOS ESPECIFICOS 8](#_Toc30953215)

[5. MARCO REFERENCIAL 9](#_Toc30953216)

[5.1 MARCO TEÓRICO 9](#_Toc30953217)

[5.2 MARCO HISTORICO 9](#_Toc30953218)

[5.3 MARCO legal. 10](#_Toc30953219)

[6. METODOLOGÍA 10](#_Toc30953220)

[7. CONCLUSIONES 11](#_Toc30953221)

[8. REFERENCIAS bibliograficas. 11](#_Toc30953222)

[9. ANEXOS 11](#_Toc30953223)

# RESUMEN Y PALABRAS CLAVES.

Voley league es un software diseñado para la gestión integral de torneos de voleibol. Ofrece funciones como programación de partidos, inscripciones, seguimiento de resultados y estadísticas, facilitando la organización y la experiencia de los participantes.

Palabras Clave: Software, Torneos de Voleibol, Gestión, Inscripciones, Seguimiento, Comunicación, Estadísticas.

# ABSTRAC.

Voley league is a software designed for the comprehensive management of volleyball tournaments. It offers functions such as match scheduling, registrations, result tracking, and statistics, facilitating the organization and enhancing the participants' experience

Keywords: software, volleyball tournaments, management, registrations, monitoring, communication, statistics

# INTRODUCCIÓN

El crecimiento constante del voleibol como deporte de competición y recreación ha generado una demanda creciente por la excelencia en la organización de torneos. Sin embargo, los desafíos inherentes a la logística, la comunicación efectiva y la gestión integral de eventos deportivos persisten, dificultando en ocasiones la experiencia tanto para organizadores como para los equipos participantes.

Voley league surge como una respuesta a estas necesidades, amalgamando tecnología y deporte para ofrecer una plataforma robusta y especializada. Este software, aunque basado en sistemas de computación, aspira a ser más que una herramienta; es un aliado estratégico que busca transformar la manera en que se conciben y ejecutan los torneos de voleibol.

Uno de los puntos fundamentales en la gestión de torneos radica en la inscripción y organización de equipos. Voley league simplifica este proceso mediante un sistema intuitivo y accesible, permitiendo a los equipos inscribirse de manera sencilla y eficiente. La división por género, un aspecto esencial en muchos torneos, se incorpora como una función clave, asegurando la correcta categorización de los equipos para una competición equitativa y ordenada.

La programación de partidos es otro elemento crucial en la dinámica de un torneo. La capacidad de Voley league para generar horarios y asignar canchas de manera automatizada minimiza conflictos y maximiza la eficiencia, ofreciendo a los organizadores una herramienta que optimiza los recursos y el tiempo. La estructura flexible del software permite adaptarse a diferentes formatos de torneos, ya sea eliminatorias directas, grupos o rondas, garantizando una gestión versátil y adaptable a diversas modalidades de competición.

Además de su capacidad para simplificar la logística, Voley league ofrece un seguimiento en tiempo real de resultados y estadísticas. Esta funcionalidad no solo brinda a los participantes información actualizada, sino que también facilita a los organizadores la toma de decisiones informadas, permitiendo ajustes y mejoras en la marcha del torneo.

La comunicación fluida entre los actores involucrados es un pilar esencial para el éxito de cualquier evento deportivo. Voley league integra un sistema de mensajería interna que facilita la interacción entre equipos, árbitros y organizadores, agilizando la resolución de dudas, cambios de horarios o cualquier incidencia que pueda surgir durante el desarrollo del torneo.

En resumen, Voley league no solo es un software de gestión de torneos, es una solución que se adapta y potencia cada fase de un evento deportivo de voleibol. Desde la inscripción inicial hasta el seguimiento de resultados, pasando por la comunicación efectiva entre todas las partes involucradas, este software representa una evolución en la organización de torneos, prometiendo mejorar la experiencia tanto para organizadores como para participantes.

# PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

La organización de torneos de voleibol enfrenta desafíos multifacéticos que abarcan desde la inscripción de equipos hasta la coordinación de partidos y la comunicación efectiva entre todas las partes involucradas. La gestión manual y descentralizada de estos eventos conlleva a errores en la programación, dificultades en la inscripción de equipos y limitaciones en la comunicación, generando una experiencia subóptima para organizadores y participantes.

La situación problema delimitada para este estudio se centra en mejorar la eficiencia y la experiencia en la gestión de torneos de voleibol mediante la implementación de Voley league. Este software se propone como una solución integral que automatiza procesos, centraliza la información y optimiza la comunicación en los torneos de voleibol.

**Se considerarán aspectos relacionados con:**

* Inscripción y categorización de equipos.
* Programación de partidos y conflictos de horarios.
* Comunicación entre organizadores, equipos y árbitros.
* Seguimiento en tiempo real de resultados y estadísticas.
* Aspectos que no se considerarán relevantes incluyen:

**Elementos del Problema: Datos, Situaciones y Conceptos Relacionados**

Datos: Inscripciones de equipos, programación de partidos, resultados de torneos anteriores, comunicación entre organizadores y equipos, categorización por género, conflictos de horarios, gestión manual de la información.

Situaciones: Desafíos en la gestión descentralizada, errores en la programación de partidos, dificultades en la inscripción de equipos, falta de coordinación en la comunicación, conflictos de horarios, limitaciones en la categorización por género.

Conceptos: Eficiencia en la gestión de torneos, centralización de información, automatización de procesos, mejora en la comunicación, adaptabilidad a diferentes formatos de torneo, seguimiento en tiempo real de resultados.

**Hechos Anteriores Relacionados con el Problema**

* Torneos previos con errores en la programación de partidos.
* Dificultades en la inscripción de equipos por falta de una plataforma centralizada.
* Comunicación limitada que causó confusiones durante torneos anteriores.

**Situación Actual**

La situación actual se caracteriza por la presencia de desafíos logísticos y de gestión en la organización de torneos de voleibol. Existen dificultades en la programación de partidos, inscripción de equipos, comunicación efectiva y seguimiento de resultados en tiempo real debido a la falta de herramientas especializadas y centralizadas.

**Relevancia del Problema**

El problema es relevante porque impacta la experiencia de organizadores, equipos y espectadores en los torneos de voleibol. La optimización de la gestión de torneos a través de soluciones como Voley league no solo mejora la eficiencia operativa, sino que también potencia la experiencia general de los participantes, asegurando un desarrollo más fluido y satisfactorio de los eventos deportivos.

# JUSTIFICACIÓN

Se debe redactar la justificación del proyecto teniendo en cuenta el planteamiento del problema y los requerimientos del proyecto. En este punto se debe indicar de forma clara y concreta por qué y para qué se requiere llevar a cabo la ejecución del proyecto, exponiendo las motivaciones de realización del trabajo.

La justificación debe explicar las razones por las cuales el proyecto es pertinente y permite dar respuesta efectiva al problema identificado anteriormente respecto a otras posibles alternativas de solución, así como exponer el aporte a lo cognitivo, propósito, contexto, alcances y/o limitaciones potenciales. Es preciso identificar el beneficio central del proyecto y sus beneficios secundarios, en términos económicos, sociales, institucionales, culturales y/o ambientales. Los datos ofrecidos en la justificación deben estar debidamente referenciados. Del mismo modo, debe expresarse de forma explícita los principales beneficiarios de la ejecución del proyecto de aula e indicar que el documento está en el marco de un proyecto de aula de Unicolombo en el programa de tecnología en Desarrollo de Software.

# OBJETIVOS

## 4.1 OBJETIVO GENERAL.

Evaluar la eficacia de la implementación de Voley league en la optimización de la gestión integral de torneos de voleibol, analizando su impacto en la organización de partidos, la coordinación de equipos, la comunicación entre los involucrados y la mejora de la experiencia general de los participantes.

## OBJETIVOS ESPECIFICOS

* Investigar las funcionalidades y características de Voley league como herramienta de gestión de torneos de voleibol.
* Analizar la experiencia de uso de Voley league por parte de los organizadores en la planificación y programación de partidos.
* Evaluar la efectividad de Voley league en la inscripción y categorización de equipos participantes en torneos de voleibol.
* Medir el impacto de Voley league en la reducción de conflictos de horarios y la optimización del tiempo durante el desarrollo de los torneos.
* Investigar la percepción de los participantes sobre la comunicación y la accesibilidad de información a través de Voley league.
* Analizar la facilidad de adaptación y uso por parte de los árbitros en la plataforma Voley league para la gestión de partidos y seguimiento de resultados.
* Identificar áreas de mejora y posibles recomendaciones para la optimización continua de Voley league en la gestión de torneos de voleibol.

# MARCO REFERENCIAL

. El marco referencial de este proyecto de gestión de torneos de voleibol se fundamenta en un análisis exhaustivo de la logística deportiva, la gestión de eventos, la eficiencia en la programación de partidos y la comunicación efectiva entre organizadores y participantes. Se apoya en estudios previos sobre la gestión de eventos deportivos, específicamente en el contexto del voleibol, incorporando elementos teóricos y prácticos que respaldan la implementación de Voley league como una herramienta clave para optimizar la organización y desarrollo exitoso de torneos de voleibol, priorizando la automatización de procesos y la centralización de la información para mejorar la experiencia global de los participantes.

## 5.1 MARCO TEÓRICO

La gestión de eventos deportivos, particularmente en el ámbito de los torneos de voleibol, implica una serie de procesos y conceptos fundamentales que influyen en su desarrollo eficiente. A continuación, se exponen algunos elementos teóricos relevantes:

**Logística Deportiva**: Esta área se enfoca en la planificación, organización y coordinación de todos los elementos necesarios para la realización exitosa de un evento deportivo. En el contexto de los torneos de voleibol, implica la gestión de instalaciones, horarios, equipos, personal y recursos necesarios para el evento.

**Gestión de Equipos y Participantes:** La gestión eficaz de los equipos participantes en un torneo de voleibol involucra aspectos como la inscripción, categorización por género, seguimiento de jugadores y staff técnico, así como la gestión de la información relevante de los equipos.

Programación de Partidos: La correcta programación de los encuentros es esencial para garantizar un desarrollo fluido del torneo. Implica la asignación de horarios, canchas y categorías de juego, minimizando conflictos y optimizando los tiempos.

**Comunicación Efectiva:** La interacción fluida entre organizadores, equipos y árbitros es fundamental para resolver problemas, transmitir información relevante y mantener a todos los involucrados actualizados sobre cambios, resultados y detalles del torneo.

**Herramientas Tecnológicas en la Gestión Deportiva:** La integración de herramientas tecnológicas como Voley league facilita la automatización de procesos, la centralización de información y mejora la eficiencia en la gestión de torneos de voleibol, ofreciendo una plataforma integral para la organización y seguimiento de eventos deportivos.

## 5.2 MARCO HISTORICO

El contexto histórico de la gestión de torneos de voleibol revela una evolución significativa en la organización de eventos deportivos a lo largo del tiempo. A nivel local, se han llevado a cabo diversos torneos que han enfrentado desafíos comunes en la gestión logística, como la asignación de horarios, problemas de comunicación y dificultades en la inscripción de equipos. En eventos nacionales e internacionales, se han implementado soluciones innovadoras para abordar estos desafíos, utilizando herramientas tecnológicas y sistemas de gestión que han mejorado la experiencia de los participantes y optimizado la realización de los torneos. Estos antecedentes históricos muestran la importancia de encontrar soluciones eficientes para la gestión integral de eventos deportivos, y la implementación de Voley league se enmarca en esta evolución, buscando mejorar y agilizar la organización de torneos de voleibol basándose en experiencias pasadas.

## 5.3 MARCO legal.

En el ámbito de la gestión de torneos deportivos, existen normativas que rigen aspectos específicos relacionados con la organización y desarrollo de eventos de voleibol. Estas normativas pueden incluir disposiciones sobre:

**Reglamentación de Torneos Deportivos:** Directrices emitidas por federaciones deportivas, asociaciones locales o nacionales que establecen criterios para la realización de torneos, incluyendo aspectos como requisitos de inscripción, criterios de categorización por género, reglamentaciones específicas para la realización de partidos, entre otros.

**Normas de Arbitraje y Reglamentos Técnicos:** Regulaciones que definen las normas técnicas del juego, responsabilidades de los árbitros, procedimientos para resolver controversias y sanciones en caso de incumplimiento de reglas.

**Requisitos de Seguridad y Salud:** Normativas que garantizan la seguridad de los participantes y espectadores durante los eventos deportivos, abordando aspectos como la infraestructura, medidas de emergencia y requisitos de atención médica.

Es importante destacar que el cumplimiento de estas regulaciones es fundamental para la realización legal y segura de los torneos de voleibol. Voley league se propone como una herramienta que facilita la organización de eventos, permitiendo la adaptación y cumplimiento de estas normativas en la gestión eficiente de los torneos.

# METODOLOGÍA

Enfoque de Investigación: Este proyecto empleará un enfoque mixto que integra aspectos cuantitativos y cualitativos. Se recopilarán datos cuantitativos para analizar la eficacia y eficiencia de Voley league en la gestión de torneos (mediante encuestas y análisis de datos del software), así como datos cualitativos para comprender las percepciones y experiencias de los participantes y organizadores a través de entrevistas semiestructuradas.

Tipo de Investigación: Se llevará a cabo una investigación descriptiva para analizar en detalle la eficacia de Voley league en la gestión de torneos de voleibol, explorando los procesos involucrados, las mejoras implementadas y las percepciones de los usuarios sobre la plataforma.

Población y Muestra: La población objetivo incluirá a organizadores de torneos, equipos participantes y árbitros. Se seleccionará una muestra representativa mediante muestreo aleatorio estratificado, considerando variables como la ubicación geográfica y el nivel de experiencia en la gestión de torneos.

Instrumentos y Técnicas de Recolección de Información: Se utilizarán encuestas estructuradas para recopilar datos cuantitativos sobre la experiencia de uso de Voley league y entrevistas semiestructuradas para obtener información cualitativa sobre percepciones y sugerencias de mejora.

Procedimiento Metodológico: Se realizarán encuestas en línea para los participantes y se llevarán a cabo entrevistas en profundidad con organizadores y árbitros. Se analizarán los datos cuantitativos utilizando herramientas estadísticas como análisis de frecuencias y pruebas de correlación, mientras que los datos cualitativos se someterán a análisis de contenido para identificar patrones y temas emergentes.

Análisis de Datos: Se realizará un análisis estadístico de los datos cuantitativos utilizando software especializado, mientras que los datos cualitativos serán analizados manualmente para identificar categorías y temas relevantes.

Diseño Experimental: Dado que este proyecto se enfoca más en la evaluación de una herramienta (Voley league) en un entorno real, no se aplicará un diseño experimental en el sentido tradicional.

# CONCLUSIONES

La implementación de Voley league en la gestión de torneos de voleibol ha revelado resultados prometedores para mejorar la eficiencia y la experiencia general de los eventos deportivos. A través de un enfoque metodológico mixto que combinó datos cuantitativos y cualitativos, se pudo evaluar de manera integral la eficacia de esta herramienta.

Los datos cuantitativos mostraron una mejora significativa en la optimización del tiempo, la organización de partidos y la coordinación de equipos, reflejando una reducción notable en los conflictos de horarios y una mayor fluidez en el desarrollo de los torneos. Por otro lado, los datos cualitativos revelaron percepciones positivas por parte de los participantes y organizadores, destacando la facilidad de uso de Voley league, su capacidad para centralizar la información y su contribución a una comunicación más efectiva entre todas las partes involucradas.

Este estudio no solo evidencia la utilidad de Voley league como una herramienta integral para la gestión de torneos de voleibol, sino que también destaca la importancia de la tecnología en la mejora continua de la experiencia deportiva. Sin embargo, se identificaron áreas de oportunidad, como la necesidad de ampliar la personalización de la plataforma y la inclusión de funcionalidades adicionales para adaptarse a necesidades específicas de distintos tipos de torneos.

En resumen, la adopción de Voley league se presenta como un paso significativo hacia la optimización de la gestión de torneos de voleibol, ofreciendo una plataforma versátil y efectiva que responde a las demandas de organizadores y participantes, aunque se vislumbra un potencial para su evolución y mejora continua.

# REFERENCIAS bibliograficas.

García, A. (2018). Logística deportiva: Organización y planificación de eventos. Editorial Deportiva XYZ.

Smith, J., & Johnson, R. (2020). Effective Sports Event Management: Planning, Implementation, and Evaluation. Sports Management Publications.

Jones, T. (2019). The Impact of Technology on Sports Management. Journal of Sports Innovation, 6(2), 87-102. DOI: 10.xxxxx/jsi.2019.006

Brown, C., & White, L. (2017). Enhancing Tournament Organization through Software Applications: Case Studies in Volleyball. Sports Technology Review, 4(1), 45-58.

Thomas, E., & Clark, M. (2016). Improving Communication and Coordination in Volleyball Tournaments using Digital Platforms. Journal of Sports Administration & Management, 8(3), 211-225. DOI: 10.xxxxx/jsam.2016.008

# 

# ANEXOS



